

2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

Git 활용 및 GStreamer

 Project Guide

1

프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 기술 · 활용 언어 ·
Repository · 난이도 등

1 프로젝트 개요

프로젝트명 : Git 활용 및 GStreamer

프로젝트 분야 : (공통) Git+심화 / (개별) Media

활용 기술 : (공통) Git / (개별) GStreamer 등

프로젝트 난이도 : ★ ☆ ☆ ☆ ☆ ~ ★ ★ ★ ★ ☆

1 프로젝트 개요

활용언어

각 프로젝트는 Git에 대한 심화 과정과 각 분야별 오픈소스 프로젝트를 경험하는 과정이므로, 특정 프로그래밍 언어에 대한 제약이 없이 진행할 예정입니다. 그러나 Python, C에 대한 이해와 리눅스 사용 환경에 대한 경험이 있다면 많은 도움이 될 것입니다.

저장소

체험형 프로젝트는 컨트리뷰션을 위한 기초 과정이므로, 다양한 프로젝트의 저장소를 이용합니다.



2

프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용

2 프로젝트 소개

주요내용

GStreamer는 다양한 멀티미디어 요구 사항을 처리할 수 있는 파이프라인 구조의 프레임워크입니다.

오디오/비디오 재생, 녹화, 스트리밍, 편집 기능을 지원하여 Totem, Rhythmbox, Webkit 등 다양한 어플리케이션에 사용되고 있으며, 국내의 Samsung, LG 등과 다수 해외 기업들의 멀티미디어 솔루션에 활용되고 있습니다.

Linux, BSDs, Open solaris, Android, MacOS, iOS, Windows 등 다양한 OS 위에서 구동되며 LGPL 라이선스를 따릅니다.



3

컨트리뷰션 운영 방안

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

3 컨트리뷰션 운영 방안

체험형 프로젝트 멘티 주요 일정 및 운영 방안은 프로젝트 별로 상이하므로, 선발 후 개별 공지 예정입니다.

4

멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개

4 멘토 소개



- **김정석**
- 현) SK Telecom / AIX / 매니저
UAM 설계 및 개발
- 전) Collabora, Ltd. / 오픈소스 컨설턴트
GStreamer 개발

2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

Git 활용 및 GStreamer

컨트리뷰션에 도전해 보세요!

 THANK YOU 

2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source
2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source