

10
까지

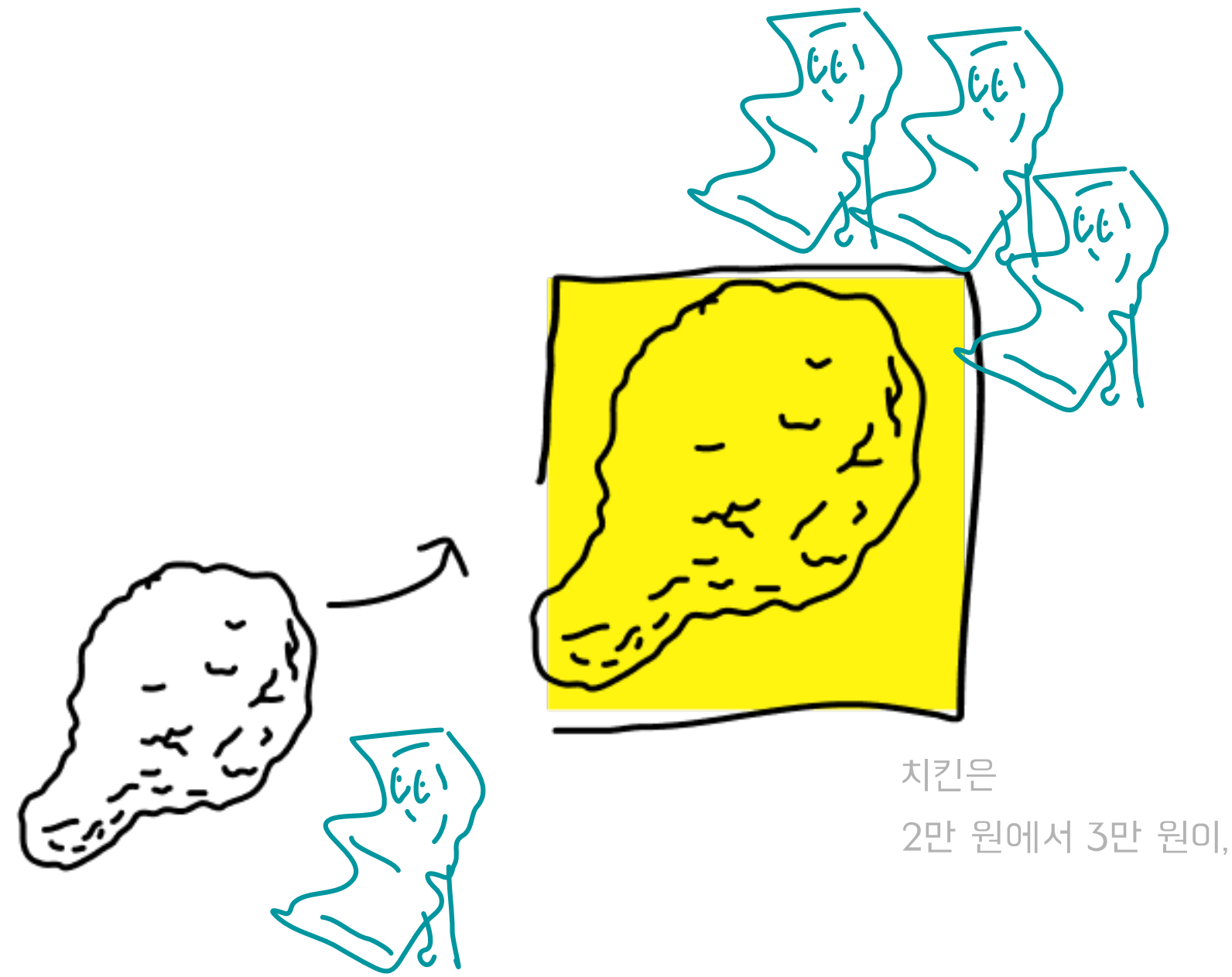
호주머니는 공허해도
마음만은 열(10)점으로 가득한

인플레이션

절약

무지출 챌린지

생필품을 제외한
모든 지출을 차단



이미 거지라면,
수준 높은 '상'거지가 되자!

도전! '상'거지

부담
부담

좋은 습관을 세우자는 다짐 후 생기는 부담 대신,
부담은 최대한 덜고 가볍게 시작해
자연스러운 습관 형성

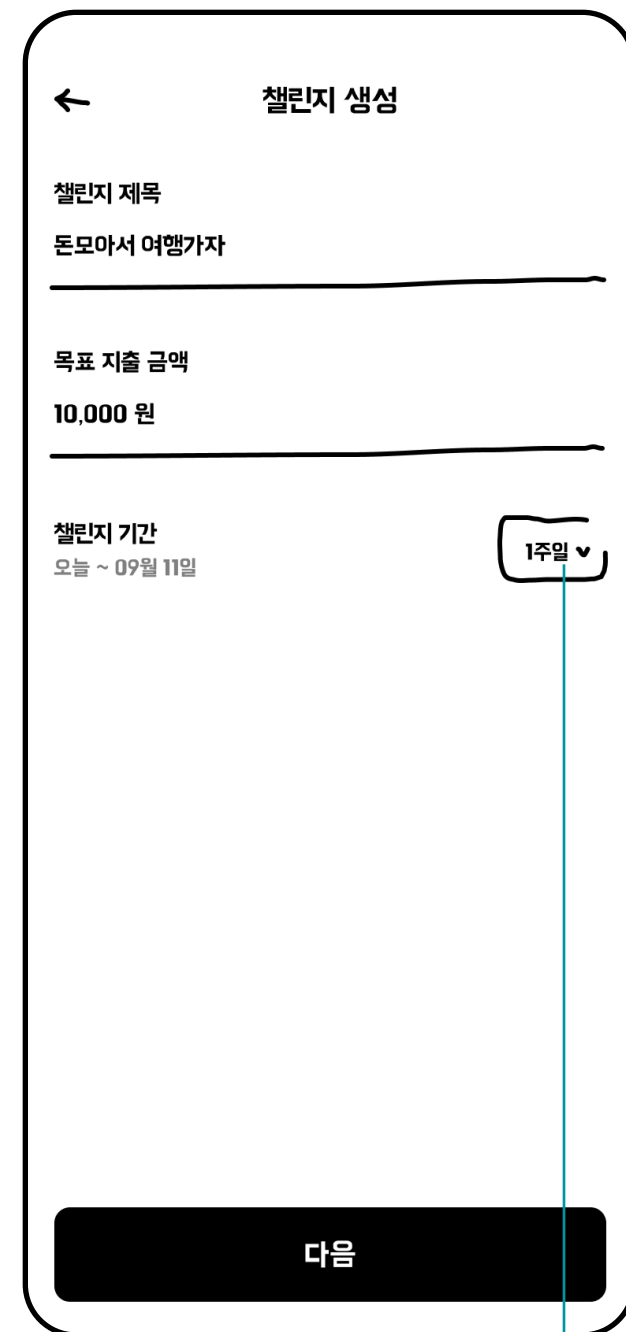


완수가능한
결심



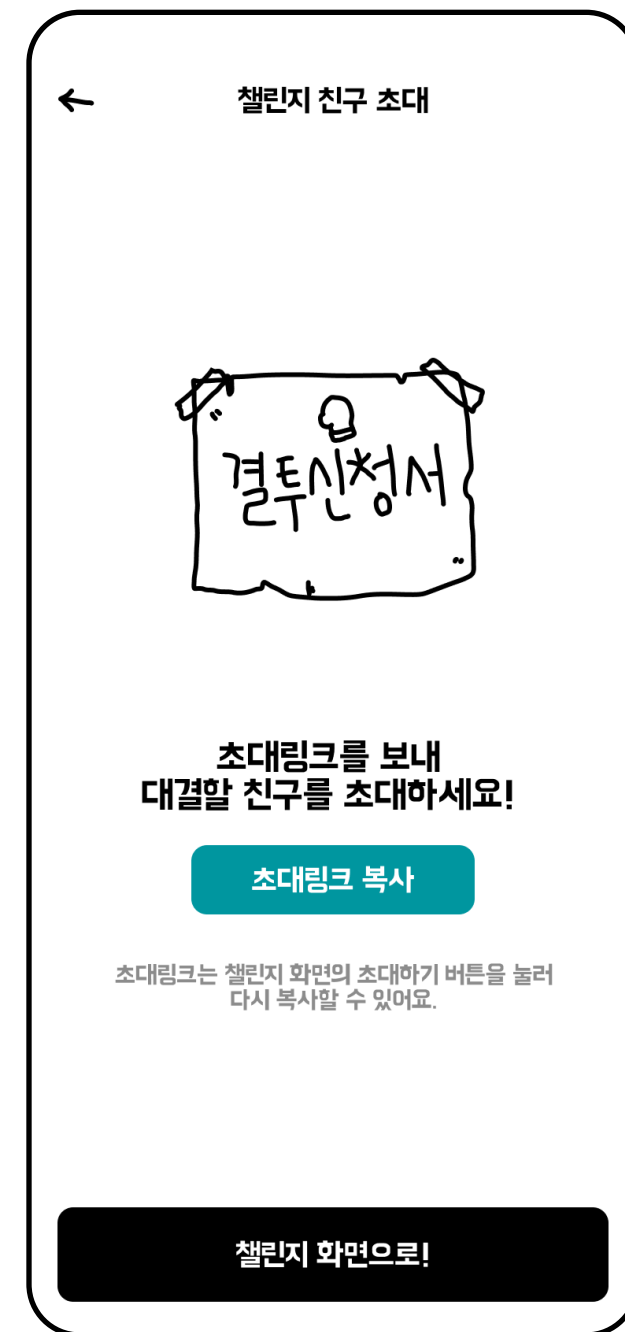
서비스 소개

챌린지 생성



시작이 부담스럽지 않도록 짧은 챌린지 기간 (1/3/7일)

친구 초대

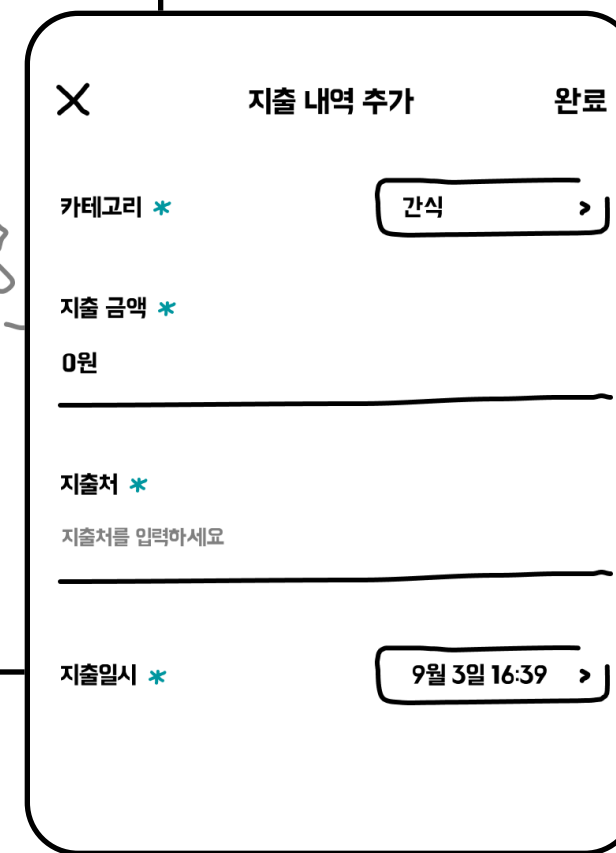


'돈을 안쓰는게 목표'인 사용자 니즈에 맞춘 Empty View 활용

내 챌린지 정보



지출 추가



이름탭을 클릭해 참여원들의 정보로 빠르게 이동

진행도에 따라 달라지는 캐릭터 모습 보상으로 지속 동기 상승

친구 정보



지출 평가

상/하거지 세계관안에서 유머러스하게 친구의 지출을 평가, 평가로 친구의 '상거지력'이 달라짐
지속적으로 친구에게도 관심을 가질 수 있는 장치

랭킹

