

| **GROMIT**



깃허브 커밋으로 키우는 나만의 다마고치



Contents

그 로 밋 에 대 하 여

| 기획 배경

| 기능

| 기대 효과

깃허브의 잔디밭을 좀 더 효율적으로 관리하고 싶다!

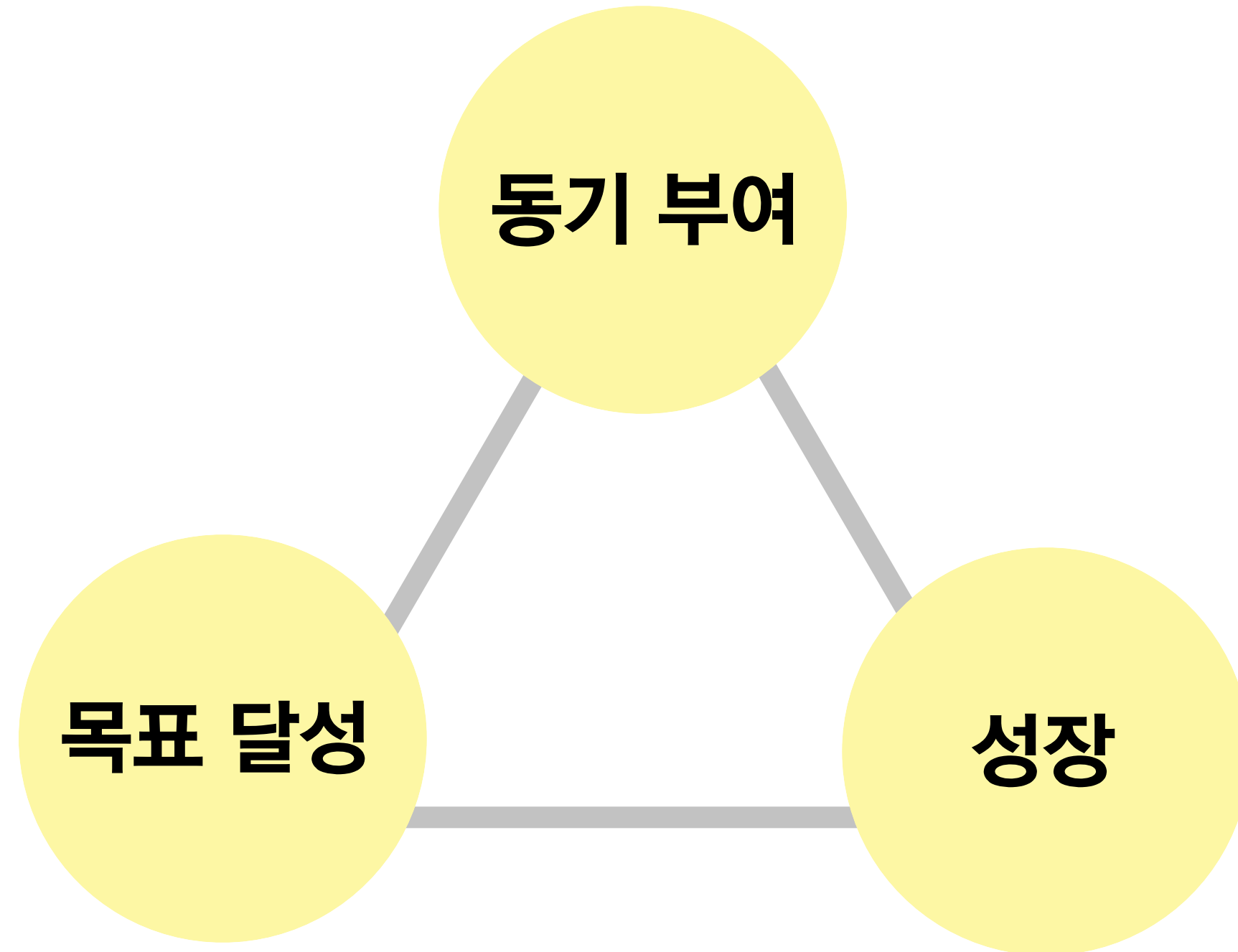
같은 목표를 가진 사람들과 함께 목표 달성을 하고 싶다!

꾸준한 프로젝트 관리 / 공부 습관이 필요하다!



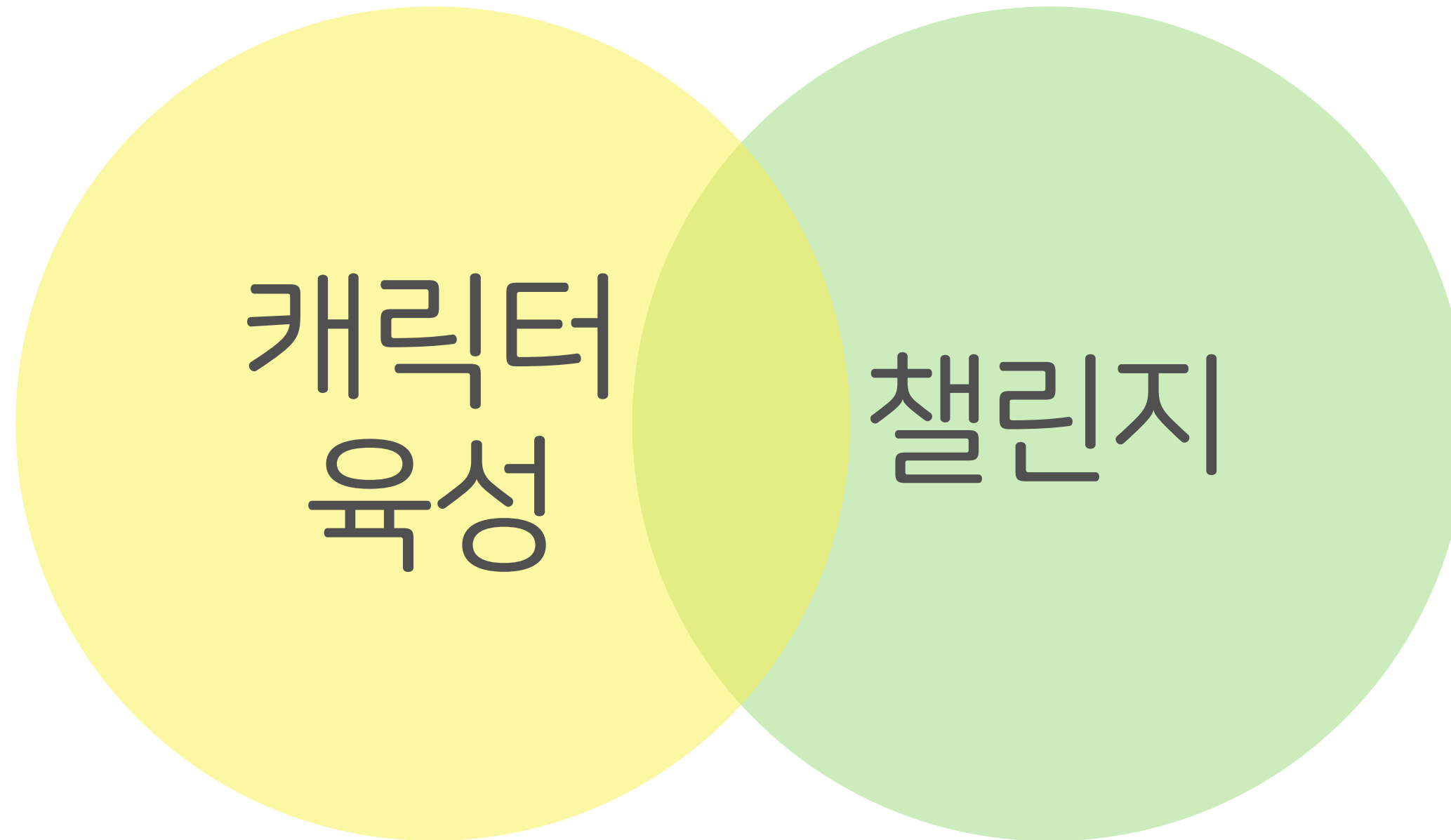
그로밋 서비스의 목표

사용자들의 동기를 부여하고, 자신의 목표한 바를 이루며 성장할 수 있도록 지원



그로밋 서비스의 핵심

커밋을 하는 행위에서도 재미와 뿌듯함을 느끼자!





캐릭터 육성

커밋을 먹이로 캐릭터를 육성

*캐릭 이미지는 예시를 위해 첨부되었습니다.
실제 서비스와 무관합니다.



챌린지

커밋을 이용한 챌린지로
개발 목표 달성

기대 효과

- 01** 게임 캐릭터와 현실의 사용자가 동시에 성장
- 02** 사용자의 동기를 부여하고 목표를 달성할 수 있도록 지원

Thank you

감사합니다