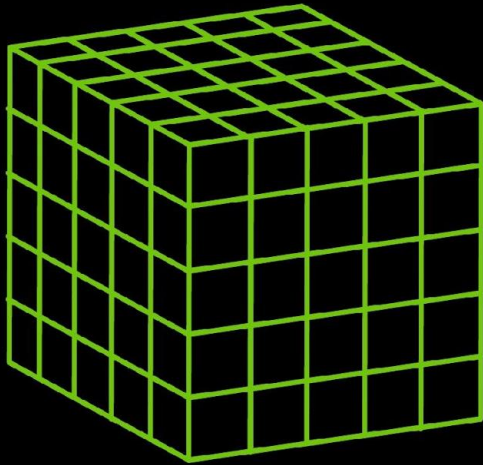
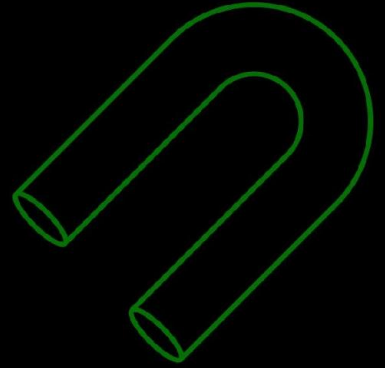
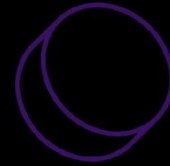
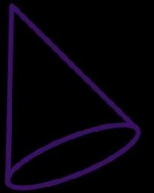




2023 OSSCA SRINT



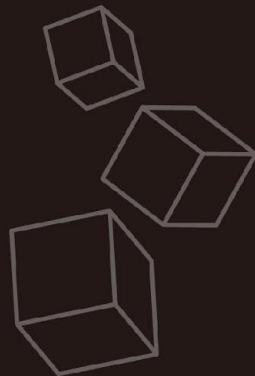
# RustPython



# 1

## 프로젝트 개요

- 프로젝트명 : RustPython
- 프로젝트 분야 : 프로그래밍 언어 (인터프리터)
- 프로젝트 저장소 : <https://github.com/RustPython/RustPython.git>
- 활용 언어 : Rust, Python
- 프로젝트 난이도 : ★ ★ ★ ★ ☆



# 1

## 프로젝트 개요



- RustPython은 2018년부터 시작된 Rust로 Python3 인터프리터를 구현하는 프로젝트입니다.
- Rust로 구현된 언어 핵심과 Rust와 Python이 혼합되어 작성된 표준 라이브러리로 이루어져 있습니다.
- 현재 CPython 호환성을 꾸준히 확대해 나가고 있습니다.
- 최근에는 아주 빠른 python linter인 ruff의 파서로 채택되는 등 실제 파이썬 생태계에서도 조금씩 쓰이기 시작하고 있습니다.



## 2

# 참가자 모집 유형

- Python 프로그래밍 경험이 있으신 분
- 아래와 같은 코드를 보고 이 테스트의 의도를 이해할 수 있어야 원활한 참가 가능  
(ex) [https://github.com/RustPython/RustPython/blob/main/Lib/test/test\\_index.py#L74-L92](https://github.com/RustPython/RustPython/blob/main/Lib/test/test_index.py#L74-L92)
- Rust는 모르더라도 참가에 무관
- 프로그래밍 언어 개발에 관심이 있다면 프로그래밍 언어 개발을 맛볼 수 있는 기회입니다.
- 코어는 작고 꺾데기는 넓은 프로젝트 구조를 갖고 있습니다. 규모나 완성도에 비해 비교적 낮은 난이도의 이슈를 여전히 쉽게 찾을 수 있는 편입니다.

# 3

## 참가자 모집 유형

+ 필수사항



- RustPython 프로젝트를 로컬에 클론해서 빌드한 다음, 인터프리터를 실행하여 빌드와 실행에 성공한 터미널 내용을 복사해 지원서에 첨부 필수
- 자세한 빌드 방법은 프로젝트 README <https://github.com/rustpython/rustpython> 에서 확인 가능
  - > 빌드 명령은 `cargo build`
  - > 실행 명령은 `cargo run`
- 지원자 수가 참가 정원보다 많을 때, 내용을 첨부해 주신 분이 우선 합격. (제출하신 내용의 퀄리티는 반영되지 않습니다.)

